

mesurée à la partie supérieure du cylindre.

Segments	Limite d'utilisation
Premier et deuxième segments	0,7 mm
Segment râcleur	0,7 mm

5. Mesure du jeu latéral du segment
Mesurer le jeu entre le segment de piston et la gorge au moyen d'un jeu de cales. (Fig. 3-63)

Si le jeu est supérieur aux valeurs indiquées ci-dessous, le segment doit être remplacé.

Segments	Limite d'utilisation
Premier segments	0,18 mm
Deuxième segment	0,165 mm
Segment râcleur	0,114 mm

6. Mesure de l'alésage pour l'axe de piston. (Fig. 3-63)

Mesurer l'alésage pour l'axe de piston au moyen d'un comparateur d'alésage; si l'alésage est supérieur à 15,08 mm, le piston doit être remplacé. (Fig. 3-64)

d. Remontage

1. Pour remonter de nouveaux segments sur le piston, faire rouler les segments dans les rainures du piston afin de contrôler le jeu avant l'assemblage. (Fig. 3-65)
2. Le segment doit être mis en place avec la marque du fabricant, située à l'une des extrémités du segment, tournée vers le haut. (Fig. 3-66)
3. Assembler le piston et la bielle de façon que la flèche de repérage située à la partie supérieure du piston soit tournée du côté échappement (vers l'avant), puis mettre en place de nouvelles attaches d'axe de piston (Fig. 3-67)
4. Disposer les fentes des trois segments de piston à 120° puis monter le piston

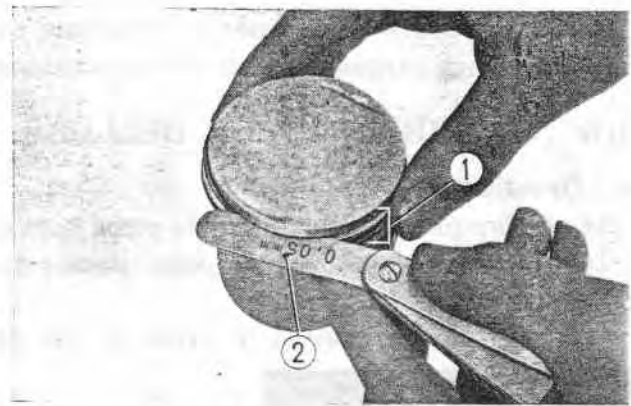


Fig. 3-63 ① Segment de piston
② Jeu de cales

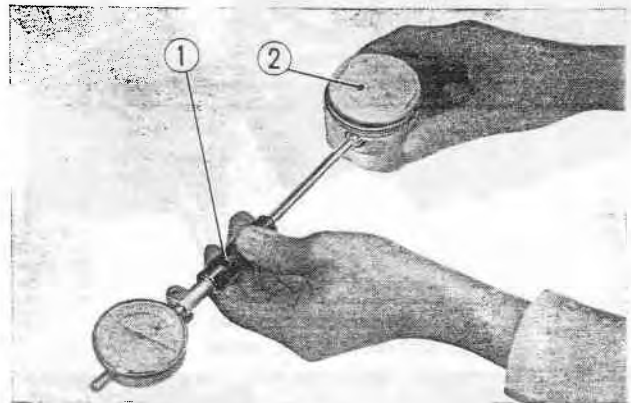


Fig. 3-64 ① Comparateur d'alésage
② Piston

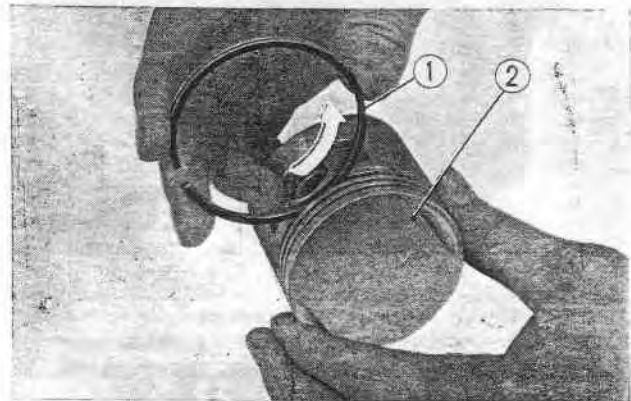


Fig. 3-65 ① Segment de piston
② Piston

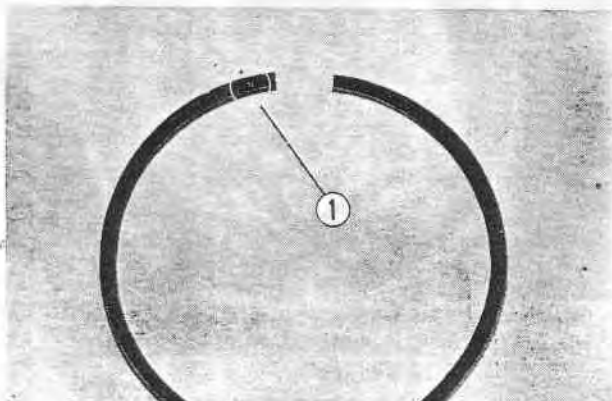


Fig. 3-66 ① Marque du fabricant

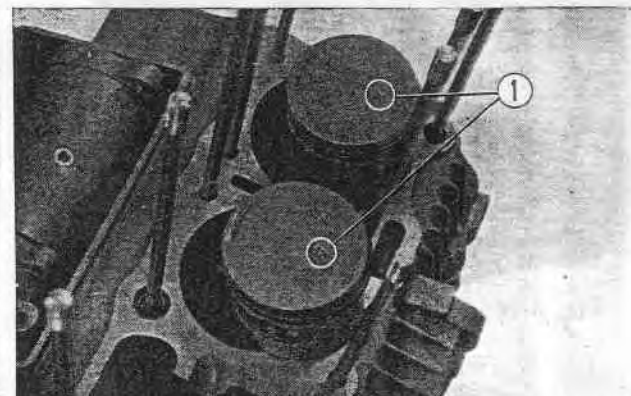


Fig. 3-67 ① Flèche de repérage